

Quelles quilles sont autorisées avec les machines à ficelles ?

Toutes les quilles qui ont été approuvées par l'USBC peuvent être utilisées. Il y a des spécifications pour la grandeur du trou par lequel la ficelle est attachée afin de minimaliser la quantité de bois supprimé et de garder la dynamique d'origine des quilles.

***Une machine "non ficelles", remet une quille qui a glissé à un endroit autre que son emplacement normal, à l'endroit où elle a glissé.
En est-il de même pour une machine à ficelles ?***

Grande différence entre les deux machines ! La machine à ficelles détecte seulement si la quille est tombée ou non. Ainsi, la quille sera remise à son emplacement primaire et non à la place à laquelle elle avait glissé.

Faut-il remettre la quille si on a constaté qu'elle est tombée à l'aide de la ficelle ?

Non. La quille tombée est valide !.

***Quand une quille glisse du pin deck dans la rigole et qu'elle reste debout.
Est-ce une quille valide ?***

La règle en vigueur avec une machine normale reste d'application. Quand une quille quitte le pin deck, elle est considérée comme tombée. Une correction de score s'impose si la machine enregistre la quille comme non-tombée.

Quand une quille est sur le point de tomber et qu'elle se trouve dans un certain angle contre une quille qui est normalement positionnée. Comment est-elle reprise dans le score ?

On considère la quille comme tombée si le requilleur ne touche pas la quille. Au cas contraire, la quille tombée est invalide. Il faut faire une correction de score si le score n'est pas correct.

Une machine à ficelles n'a pas de requilleur qui peut toucher la quille, c'est la ficelle qui tire la quille vers le haut après être tombée ou non,. Si la ficelle bouge d'une certaine distance, la machine enregistre la quille comme tombée. Avec une machine à ficelles, c'est donc le score automatique qui décide s'il faut remettre la quille ou non. La machine juge !

Quand une quille glisse vers une autre position mais qu'elle ne tombe pas et que la machine l'enregistre comme tombée dû aux mouvements des ficelles. Faut-il remettre la quille ou est-elle valide ?

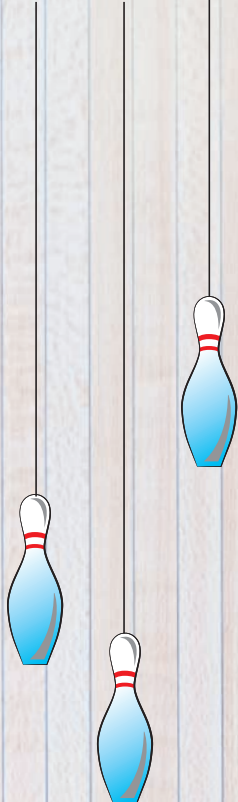
Ici également, les règles avec une machine normale restent en vigueur. Une quille qui reste debout sur le pin deck ne compte pas comme tombée. Si cela se produit lors du premier lancé, la quille doit être remise et le score adapté, lors du deuxième lancé ; le score doit également être adapté.

Que faire avec une quille qui ne bouge pas mais qui est enregistrée par la machine comme tombée ?

Il se peut qu'une ficelle ou une quille bouge la ficelle d'une autre quille et que la machine en conclut que la quille est tombée, ce qui n'est pas le cas. Comme au cas précédent, la quille doit être remise sur sa place primaire et le score adapté.

***Quand une quille rebondit et abat une autre quille.
La quille abattue, est-elle valide ?***

Une quille qui tombe après le rebondissement d'une autre est valide. Même règle qu'avec une machine normale.



Stringmachines (Q&A)

Er komen regelmatig vragen over de nieuwe stringmachines.

Laat het ons zo stellen, dit is een evolutie die niet tegen te houden is en waar we als federatie en spelers dienen mee te leren omgaan.

Op het hoogste niveau heeft men al een aantal regels aangepast zodat een competitie op deze machines kan gehouden worden.

Sommige van deze studies zijn tegenstrijdig over de uitleg over het scoreverloop, de ene studie zegt dat er zo goed als geen verschil is terwijl USBC zou vastgesteld hebben dat er wel degelijk een verschil is van ongeveer 7% minder strikes.

We hebben als federatie geopteerd om geen afzonderlijke gemiddelde te handhaven.

We zullen na het einde van het seizoen zelf een rapport opmaken en publiceren.

Ondertussen werden een aantal Q&A die via USBC verschenen zijn, vertaald en we hopen dat deze een aantal zaken zullen verduidelijken.

Verder vragen en opmerkingen zijn steeds welkom en mogen jullie naar secretary@bowling.be overmaken.

Welke kegels zijn er toegelaten bij gebruik van de string machines?

Alle door kegels die door USBC zijn goedgekeurd mogen gebruikt worden. Er zijn specificaties voor de grootte van het gat waar het touw wordt bevestigd. Het doel van deze specificaties is om de hoeveelheid hout die wordt verwijderd om het gat te creëren te minimaliseren en de oorspronkelijke dynamische eigenschappen van de kegels te behouden.

Een normale machine zal een kegel die van plaats is verschoven terugzetten op de plaats naar waar hij verschoven was. Is dit voor de string machines eveneens het geval?

Hier is er een duidelijk verschil tussen de beide machines. Daar waar de gewone machines de kegel terugplaatsen naar waar hij verschoven was is dit niet het geval voor de string machines. Deze machines detecteren alleen of de kegel gevallen is of niet en zullen de kegel dus terugplaatsen op zijn oorspronkelijke positie.

Als blijkt dat een touwtje interfereert en helpt bij het vallen van een kegel, moet de kegel dan teruggezet worden?

Neen. Deze kegel wordt geteld als legale

Als een kegel van het pin deck glijdt en in de goot blijft staan, is dit dan legaal of niet?

Hier geldt dezelfde regel als bij de normale machines. Als een kegel het pindeck verlaat, is er sprake van een legale pinfall zelfs als deze recht in de goot staat. Als de computer de kegel als staande registreert, is een scorecorrectie nodig.

Als een kegel op het punt staat te vallen en zich in een bepaalde hoek bevindt ten opzichte van de normale verticale rechtopstaande richting van een rechtstaande kegel, hoe wordt deze dan opgenomen in de score?

Bij de normale machines wordt de kegel als gevallen geteld als de pinsetter deze niet aanraakt. Als de pinsetter de pin aanraakt, wordt dit als staande geteld. Er worden scorecorrecties aangebracht als de score onjuist is.

Bij de stringmachine is er geen pinsetter die contact maakt met de pin. Het touwtje trekt de kegel gewoon weer omhoog. Als het touwtje een bepaalde afstand beweegt, zal de machine dit registreren als een gevallen kegel. Als een kegel bezig is met kantelen, kunnen bowlers niet definitief bepalen of deze zal vallen of weer rechtop zal staan. Bij stringmachines bepaalt de automatisch score dus of de kegel is gevallen of wordt teruggezet.

Als een kegel van zijn positie wegschuift maar niet omvalt en de stringmachine het als een legale pinfall registreert door het bewegen van de touwen moet deze kegel dan teruggezet worden of telt dit als legale pinfall?

Hier gelden dezelfde regels als bij de normale machines. Een kegel die rechtop staat op het pindeck wordt niet geteld als omgevallen. Als dit in de eerste beurt gebeurt dient de kegel teruggeplaatst te worden, als dit in de tweede beurt gebeurt zal de score niet geteld worden.

Indien nodig dient er een score correctie te gebeuren.

Wat gebeurt er als een kegel niet beweegt maar als gevallen wordt geregistreerd?

Het kan gebeuren dat een touwtje of een kegel het touwtje van een andere kegel beweegt waardoor de computer dit registreert zonder dat de kegel daadwerkelijk is gevallen. In dit geval moet een score correctie doorgevoerd worden.

Als een kegel terugkaatst en staande kegels omvergooit, telt dit dan als legale pinfall?

Hier geldt dezelfde regel als bij de normale machines. Kegels die terugkaatsen en rechtstaande worden beoordeeld als legaal gevallen kegels.

Tot wanneer mag er pinfall worden geteld?

Bij freefall machines is duidelijk waarneembaar wanneer de scoringscyclus is beëindigd en er geen pins meer mogen worden geteld. Dit is namelijk wanneer de zgn. tafel de bowlingpins oppakt voor de 2e worp. Bij ST is er geen tafel die naar beneden komt, maar worden de bowlingpins, onzichtbaar door een dalend schild, omhoog getrokken voor de volgend worp.

De scoringscyclus bij een stringmachine is voorbij zodra het schild begint te dalen. Elke pinfall die optreedt nadat het schild daalt mag dus niet meer worden geteld.