

LA LIGUE MONO

Art. 1 : La Ligue Mono est une compétition en individuel, en catégories avec bonus, ayant lieu après la fin de la Ligue Duo. Elle est ouverte à tous les membres licenciés.

Art. 2 : La Ligue Duo se dispute en 4 semaines (10/04, 17/04, 24/04 & 15/05), compte pour le Critérium, et est suivie d'une finale Petersen (22/05).

Un premier shift est prévu à 19 heures 30 (2j/p) et un second à 21 h. (3j/p max).
Chaque joueur doit choisir à l'inscription le shift auquel il désire participer .

Art. 3 : Chaque semaine, chaque joueur joue 3 parties sur la même paire de pistes, à l'américaine.

Les jeux doivent être joués aux dates prévues. Un rattrapage pourra être effectué éventuellement un mercredi de Ligue Mono en fonction des disponibilités, voire un mardi avec approbation du Comité.

Art. 4: La moyenne de référence (Moy_réf) ne sert que pour la catégorisation des joueurs. Elle est individuelle et est calculée à la fin la dernière participation en Ligue (Trio ou Duo).

Pour les autres, la moyenne de référence sera la moyenne de l'année précédente, puis la moyenne FSBB (cf. Calcul du handicap).

Si un joueur n'a pas de moyenne, une moyenne de départ de 160 lui sera attribuée. Si c'est un nouveau joueur (n'ayant jamais fait partie d'un club), 130.

Art. 5 : Calcul de la moyenne (rappel).

200 & plus	0 quilles
< 200	(210-moyenne*) x 0,5
< 190	(210-moyenne*) x 0,65
< 180	(210-moyenne*) x 0,75
< 170	(210-moyenne*) x 0,80
< 160	(210-moyenne*) x 0,90
< 150	210-moyenne*

Pour éviter des variations trop importantes du handicap dans les premières semaines, une moyenne de base sur 10 semaines est appliquée.

Moyenne* = ((Moy_réf *10) + Total_quilles_Saison_en_cours / (10 + Nombre_Parties_Saison_en_cours).

Art. 6 : Calcul des catégories et Bonus. Catégorie A : 1^{er} tiers des moyennes des participants. Catégorie B : 2^{ème} tiers et Catégorie C : 3^{ème} tiers. Bonus : pour une moyenne dans sa catégorie plus petite de 10 quilles que la moyenne la plus haute de celle-ci : 5 quilles de bonus ; pour une moyenne dans sa catégorie plus petite de 20 quilles que la moyenne la plus haute de celle-ci : 10 quilles de bonus.

Art. 7 : Huilages. Chaque semaine un huilage différent sera d'application.

Semaine	Huilage	Longueur	Ratio
Semaine 1	Ligue Duo	43	5
Semaine 2	Stone Street	42	10
Semaine 3	Mercury	40	5
Semaine 4	Alcatraz	38	2,2
Finale	Tirage au sort parmi les 4 huilages		

Le détail des huilages peut être obtenus [ici](#) .

Art. 8 : Finales. Les 6 premiers joueurs de chaque catégorie sont qualifiés pour disputer une finale Petersen, avec par victoire (scratch + bonus), un extra-bonus de 10 quilles (5 en cas de match nul).

Les joueurs absents seront remplacés par les joueurs classés suivants.
Les parties de la finale ne comptent pas pour le Critérium.

Art. 9 : En cas d'égalité, la plus petite différence entre top et low série prévaudra, puis la plus haute série, puis le plus haut score.

Art. 10 : Le **prix de participation** pour chaque semaine est fixé forfaitairement à **12€** par joueur (voir Art. 13). Le prix de la finale est de **10€** (le surplus étant à charge du club).

Art. 11 : La répartition des pistes sera tirée au sort chaque semaine .

Art. 12 : L'abandon d'un joueur entraînera d'office son non-classement, les frais d'inscription restant acquis à l'I.L.B.. .

Art. 13 : Lors de l'inscription, obligatoirement par mail (ilb.liege@gmail.com), chaque joueur devra donner :

- le nom du joueur
- l'horaire choisi : les shifts seront remplis en fonction de l'ordre d'inscription, les dates et heures du mail faisant foi.
- la totalité du coût de la Ligue Mono : **48€** par joueur .
Celui-ci s'effectuera uniquement par virement sur le compte ILB en mentionnant le nom du joueur.

BNP PARIBAS FORTIS :

IBAN : [BE23001281388891](#) - BIC : [GEBABEBB](#)
